

	활동 보고서
--	--------

독도
앱 만들기 프로젝트
-대청중 독도 기자단-

접 수 번 호	중등3
학 교 명	대청중학교
동아리(팀)명	독도기자단(독도 생태연구)

1. 우리 동아리(팀) 소개하기

○ 동아리(팀)명 소개

일본이 독도를 탐내는 이유 중 하나인 독도의 생태자원을 조사하고 독도에 대한 전반적인 지식을 넓혀 근거 있는 주장과 체계적인 논리로 독도가 우리나라의 땅임을 알리고자 하는 동아리 이다.

○ 동아리(팀) 구성원 ※ 동아리(팀) 구성원 변경 시 변경 전·후 명시하여 표기할 것

순번	성명	학년	동아리(팀) 내 역할
1	정민지	2	youtube 영상과 독도앱 구성
2	장호재	2	독도앱 구성과 자료조사 및 설문
3	전준영	2	독도앱 구성과 검수 및 자료조사
⋮			
⋮			

2. 독도체험 활동 소개하기

○ 활동 주제 : 아름다운 우리 땅 독도 앱 만들기.

- 주제 선정 이유 : 전 세계 청소년들에게 독도문제는 무관심하고 잘못된 정보도 많은 것 같다. 학교 동아리 활동 중에 꼭 필요하지만 설립되지 않았던 독도 동아리를 다수의 친구들과 같이 뜻을 나누고 창설하여 활동을 시작

하면서 ,상대적으로 관심도가 적었던 십대 청소년들에게 독도 수호 활동을 환기 시키고 호기심을 갖게 만들 수 있었다. 홍보 및 캠페인 활동 등을 동네 주변과 교내에서 펼쳐 보다가 어떻게 하면 더 많은 사람에게 더 빠르게 독도를 알릴 수 있을까 고민하던 중 청소년들에게 익숙한 휴대폰속의 앱을 만들기로 결정하고 실천하였다. 평소 컴퓨터에 관심이 많고 우리에게 친숙한 만화나 게임 캐릭터를 많이 아는 친구 3명이 모여서 협심하여 앱을 완성 하였다. 앞으로 google store에 등록하고 영어버전을 만들어 안드로이드 폰에 배부하여 독도 문제에 특히 관심을 가지지 않고 있는 세계 청소년들을 위해 앱을 통해 독도가 한국의 땅임을 해외 친구들에게 알리고자 한다.

○ 활동 기간 :2018.5.2.-2018.8.9

○ 추진 방법 : 1.독도 앱을 만들기 위해 사전지식을 쌓고 독도에 관한 전반적인 지식을 넓힌다.

추천 자료나 활동지, 인터넷을 이용한 영상이나 기사를 찾아보고, 친구들이 좋아할만한 놀라운 사실이나 역사적인 배경등을 재구성 해보고 아이디어를 논의한다.

2.독도앱을 위한 마인드 맵을 만든다.

각자 분야를 나눠서 배경사진과 색감, 글자체 등을 정하고, 몇장의 분량으로 요약할건지 대략의 밑그림을 그려본다.

3. 안드로이드 스튜디오를 이용하여 시스템 디폴트 폰트로 앱을 만든다.

○ 활동 내용(자유롭게 기재하시오.)

날 짜	독도체험 활동 사항	활동 장소	세부 내용
2018. 5	마인드맵	썸리치	앱구성을 위한 마인드 맵.
2018. 6	앱인벤터	썸리치	안드로이드 스튜디오를 이용해 독도 앱 만들기.
2018. 7	앱	썸리치	큰 틀 안에 세부내용 넣기.

본 팀은 동아리 활동을 하면서 당연히 우리의 땅이라 인식하고 있으나 마음과 달리 쉽게 가 볼 수 없는 곳임에도 불구하고 이런 활동을 통해 독도를 더욱 가깝게 느껴 볼 수가 있었다.

역사적인 가치뿐만 아니라 독도가 주는 생태적인 자연보물, 연구적 가치 등을 친구들의 눈높이에서 편안한 글자체와 만화 캐릭터 등을 통해 공감을 얻을 수 있도록 고민해 보았고 또 앱을 만들면서 컴퓨터 작업도 시간이 많이 걸려서 중간에 어려움이 있었으나 친구들과 함께 해결법을 모색해 보고 ,주위에 자문을 구해 가면서 완성할 수가 있었다.

이러한 공부를 통해 독도에 대해 외국 기사와 자료도 살펴 보게 되었고 이 앱을 여러 언어로 만들어 완성도를 높이면서 다양한 문화의 사람들에게 알려보고 싶은 마음이 들었다

○ 제출 자료 목록

순번	자 료 명	자료 형태	간략한 내용 소개
1	활동 보고서	보고서	독도 앱을 주제로 한 독도체험 발표대회 보고서
2	서식3	보고서	독도동아리활동 요약서
3	앱	zip파일	안드로이드7.0이상 설치(아이폰및 컴퓨터에서는 설치불가)
4	영상물	mov파일	앱만드는 과정과 앱소개를 간략히 영상으로 소개(https://youtu.be/NfJjRbNXOY8)

3. 성과 및 향후 계획

○ 활동 과정

본 팀은 각 자 앱에 무슨 내용을 넣을지 의논하여 독도의 지리, 역사, 경제적 가치 등으로 목록을 정해 보았다. 각자 찾아 볼 수 있는 책, 논문, 사이트 등을 참고 자료로 활용하여 내용을 모았다. 이 과정에서 내용을 문제로 변환 시키기는 쉽지만은 않았다. 친구들과 아이디어를 모아 보며 사람들에게 흥미롭게 느껴지는 문제를 만들기 위해 노력했다.

○ 활동성과

앱은 전 세계적으로 빠르고 쉽게 정보를 전달할 수 있는 도구 이다.

미래의 주인공인 전 세계 친구들에게 앱을 공유하여 다가올 미래엔 일본이 독도영유권 주장을 할 수 없도록 하고자 하였다.

이를 위한 첫발걸음으로 앱을 만든 후 학교친구들 폰에 설치하여 퀴즈등을 통해 반응을 보았고 지식만 들어있던 종전의 독도 앱과 달리 독도에 관한 관심을 높일 수 있었다. 우리의 독도 앱을 통해 기존의 인쇄물로 알리던 방식보다 좀 더 빠르고 쉽게 전 세계인들에게 독도가 우리나라 땅임을 알릴 수 있을 것 같다



사진1>다른 친구들과 함께 독도앱을 시행 해본 사진



사진2>독도앱 인트로

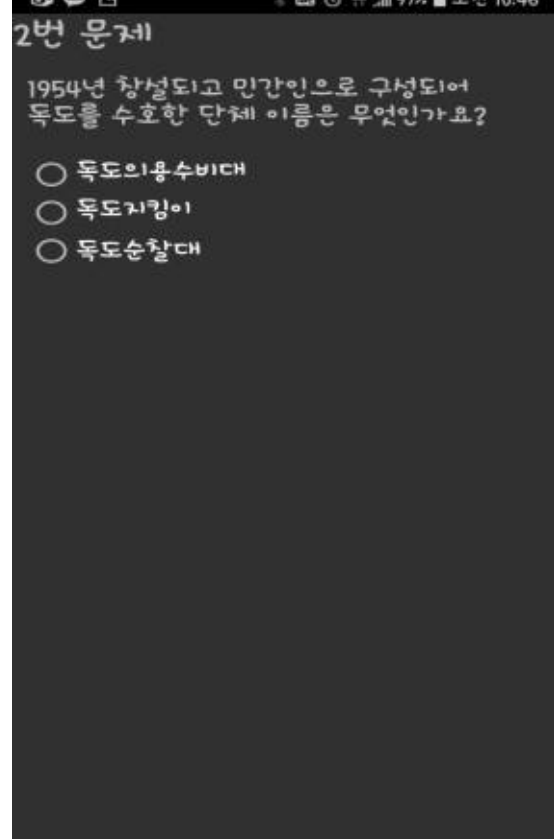
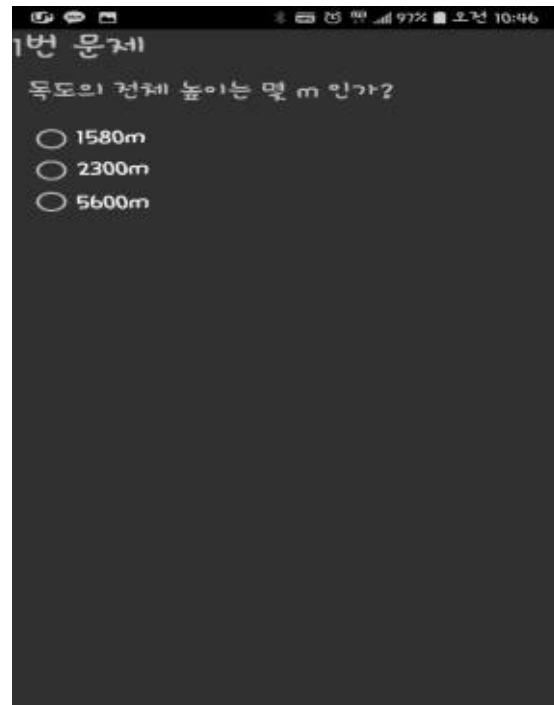


사진3>독도 퀴즈 활용 예



사진4>독도앱 일부분 캡처 이미지

○ 향후 계획

1.google store 에 등록하여 아름다운 우리 땅 독도 앱을 통해 독도가 우리 나라 땅임을 손쉽게 알릴수 있도록 하고 이를 위하여 영어버전을 제작하도록 한다.

2.앞으로 꾸준히 앱의 내용을 좀더 다양하고 깊이 있게 더 채워나가면서 독도 주변의 생태 환경을 꾸준히 지켜 갈수 있는 방안도 연구해 보도록 한다.

3.우리가 만든 앱이 일회성이 아닌 자꾸 들여다 보고 싶은 앱으로 만들기 위해서 다양한 사이트로 연결되는 링크를 넣어 보는 등을 연구한다.



사진5>독도 앱만들기 활동 사진

4. 독도체험 활동 후의 감상

동아리(팀)원	느 낀 점
정민지	<p>독도는 그저 티비에 나오는 미지의 섬이었다. 단순히 일본이 우리땅을 일본땅이라고 우기고 있다라고 알고 있었는데 여러 활동을 통해 일본은 말도 안되는 주장을 하고 있으며 이것을 지키기 위해선 많은 사람들의 힘이 필요하다는 것을 알게 되었다. 많은 사람들의 힘을 모으기 위해서 동아리를 만들었으며, 이를 알리기 위해 서명받기, 배지만들기,글짓기 활동 ,앱만들기 등의 활동을 하였다. 활동을 하면서 많은 사람들이 우리의 노력을 알아줬으면 하는 마음이 들었다.</p> <p>앞으로도 나의 노력이 헛되지 않게 더 많은 사람들이 독도의 문제에 귀 기울이게 만들어 하나하나가 모여 큰 힘이 되어 전 세계에 우리의 땅 독도의 존재를 알리도록 노력할 것이다.</p>
장호재	<p>독도 기자단의 명예기자로서 활동한 지 거의 1년 반이 되어간다.</p> <p>학교동아리로 시작한 활동이었고, 지금은 후배들까지 포함 16명의 친구들이 열심히 독도 생태 지킴이라는 사명감으로 다양한 활동중이다.</p> <p>이번에 도전해 본 “앱 만들기” 프로젝트는 학교 공부와 학기 중 바쁜 틈에도 준영이, 민지와 셋이서 시간을 쪼개어 완성한 것이다. 우리가 처음 계획을 했을 때는 여러 사람들에게 더 효율적으로 독도를 알릴 수 있는 방법이 무엇인지 고민부터 시작했다.</p> <p>요새 우리들이 한참 관심 있는 스마트폰과 게임을 동시에 할 수 있고, 게임을 통해 자연스럽게 독도에 대한 지식과 사랑을 가질 수 있도록 노력했다.</p> <p>“아는만큼 보인다” 라는 말이 있듯이 우리들의 이러한 작은 노력이 우리의 땅 독도를 지킬수 있는 첫걸음이 되기를 바라는 마음이다.</p>
전준영	<p>독도동아리를 하면서, 새삼 우리나라와 일본의 역사적인 관계를 다시 한 번 생각하게 되었다.</p> <p>왜 독도가 역사적으로나 지리적으로 우리에게 중요한 곳인지, 얼마나 많은걸 우리는 알고 소중히 생각해야 하는지를 알게 되었고, 작은 정보라도 주변의 친구나 지인들에게 서로 공유를 하면서 알리고 싶은 마음에 친구들과 함께 앱을 만들어 보기로 했다.</p> <p>우리가 알고 있는 독도의 역사적인 배경, 또한 그 곳에 살고 있는 생물학적인 가치 등을 책자와 영상, 기사, 박물관 같은 체험실등을 통하여 공부해 보고, 알게 된 내용을 흥미로운 퀴즈로 연결하여 친구들과 재미있는 앱을 만들었다.</p> <p>앱으로 실행시키면서, 주변의 반응도 살펴보고, 좀 더 많은 사람들이 이러한 작업에 동참하고 관심을 가져주면 좋겠다는 생각을 해 보았다.</p>